新演算法 G

1.畫面修改

請改為5路顯示

第1路:原本的大路

裡面顯示的數字請抓[投注紀錄+下局注碼]顯示

同樣需有手動修改數字的功能

第2路:由大路產生的紅藍路

裡面顯示的數字由演算法帶出

即是顯示全紅+全藍+紅藍+藍紅的路

全紅=紅圈+紅線

全藍=藍圈+藍線

紅藍=紅圈

藍紅=藍圈

第3路:由紅藍路產生出來的眼路

裡面顯示的數字由演算法帶出

第4路:由紅藍路產生出來的小路

裡面顯示的數字由演算法帶出

第5路:由紅藍路產生出來的筆路

裡面顯示的數字由演算法帶出

------\*\*\*\*待討論\*\*\*\*​---​

2.類似手動欄位提供每格可以輸入注碼小公式的欄位,1中打2 or 1中打3 or​ ​

1中打​

4 or.....

最好能由使用者自行輸入​

------\*\*\*\*待討論\*\*\*\*​----

3.請提供輸入選擇第2 or 第3 or第4 的欄位

要可複選

4.演算法 G

4.1選擇[第2]時

紅藍路,演路,小路,筆路都相同

當出1顆紅圈時,打1的藍圈,中就再打2的紅圈

中就再打1個藍圈,再打2個紅圈,以此類推

當出1顆紅圈時,打1的藍圈,不中就不打

等出1個藍圈後再打1的紅圈

再不中又不打,等出2顆不同顏色的圈圈時再打

以此類推

4.2選擇[第3]時

紅藍路,演路,小路,筆路都相同

當出2顆紅圈時,打1的藍圈,中就不打

等又出2個藍圈或紅圈時,再打2的不同顏色圈

當出2顆紅圈時,打1的藍圈,不中就不打

等出2個藍圈或紅圈時,再打1的不同顏色圈

注碼就是先打1,不中就一直打1,中就打2,再打1,再打2..

4.3選擇[第4]時

紅藍路,演路,小路,筆路都相同

當出3顆紅圈時,打1的藍圈,中就不打

等又出3個藍圈或紅圈時,再打2的不同顏色圈

當出3顆紅圈時,打1的藍圈,不中就不打

等出3個藍圈或紅圈時,再打1的不同顏色圈

注碼就是先打1,不中就一直打1,中就打2,再打1,再打2..

4.4當複選[第2,第3]時

紅藍路,演路,小路,筆路都相同

當出1顆紅圈時,打1的藍圈,中就再打2的紅圈

中就再打1個藍圈,再打2個紅圈,以此類推

當出1顆紅圈時,打1的藍圈,不中就再打1的藍圈

再不中就不打,等出1個藍圈,再打1的紅圈

當出1顆紅圈時,打1的藍圈,不中就再打1的藍圈

中就打2個紅圈,以此類推

如附圖,當出2顆2顆時,第3組的第2顆不打

等出2顆不同顏色的圈圈時再打

4.5當複選[第2,第3,第4]時

紅藍路,演路,小路,筆路都相同

當出1顆紅圈時,打1的藍圈,中就再打2的紅圈

中就再打1個藍圈,再打2個紅圈,以此類推

當出1顆紅圈時,打1的藍圈,不中就再打1的藍圈

還不中就再打1的藍圈,還不中就不打

(總共打3次1的藍圈)等開出1個藍圈後

再打1的紅圈,中就打2的藍圈,不中就繼續打1的紅圈

ps.一樣出有2組2顆2顆時,第3組的第2顆不打

等出2顆不同顏色的圈圈時再打





